



Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1

Winnie Forster

 **Download**

 **Online Lesen**

Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 Winnie Forster

 [Download Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 ...pdf](#)

 [Read Online Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 ...pdf](#)

Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1

Winnie Forster

Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 Winnie Forster

Downloaden und kostenlos lesen Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 Winnie Forster

264 Seiten

Kurzbeschreibung

Spielkonsolen und Heimcomputer 1972 bis 2015: Vierte erweiterte Auflage: Von Atari zu Sega, vom Amiga zur Xbox – die Geschichte der Hardware und Spiele in detaillierten Kapiteln, Tabellen und 750 exklusiven Fotos Gut 40 Jahre Bildschirmspaß und digitale Action, chronologisch und fundiert in Klartext, Technik-Tabellen und über 750 Fotos: Die stark erweiterte und aktualisierte Neuauflage des beliebten Fachbuchs zu Videospiel-Hardware zeigt alle Konsolen, Handhelds und Computer aus Amerika, Japan und Europa, präsentiert klassische Software in authentischen Pixeln, nennt Hintergründe und historische Facts. 500 Traumgeräte, Millionenseller vom Commodore 64 zum iPhone, Entgleisungen und exotische Varianten präsentiert Spielkonsolen und Heimcomputer in durchgehend farbigen Kapiteln und ausführlichen Anhängen – für alle, die ihr Leben lang spielen, sammeln und wissen wollen. Das Buch wird gelobt als „geeignetes Nachschlagewerk“ und „empfehlenswerte Lektüre“ (c't), als „sehr verständlich (...) sehr unterhaltsam“ (Gamestar) oder einfach als „Ass“ (ComputerBILDspiele) und „Pflichtlektüre“ (PlayZone), und wächst von einst 144 auf 264 Seiten: Eine Zeitreise durch die Spieleepochen, von der elektromechanischen Urzeit bis in die Ultra-HD-Zukunft! Der Autor Winnie Forster, Publizist und Fachmann für digitale Medien, sitzt seit 1982 an der Tastatur, seit 1990 in der Computer- und Videospielebranche. Er war leitender Redakteur beim legendären PowerPlay-Magazin, Mitbegründer von Video Games und – als Redaktionsleiter des Fachverlages Cybermedia – des Multiformat-Magazins Man!ac, das er 1995 ins Netz bringt. Im 21. Jahrhundert arbeitet und spielt Forster am bayerischen Ammersee.

Download and Read Online Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 Winnie Forster #OPI7LVCBNQ2

Lesen Sie Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 von Winnie Forster für online ebook Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 von Winnie Forster Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 von Winnie Forster Bücher online zu lesen. Online Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 von Winnie Forster ebook PDF herunterladen Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 von Winnie Forster Doc Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 von Winnie Forster Mobipocket Spielkonsolen und Heimcomputer 1972-2015: Gameplan 1 von Winnie Forster EPub