



Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code

Gary McLean Hall

 **Download**

 **Online Lesen**

Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code Gary McLean Hall

 [Download Agile Softwareentwicklung mit C# \(Microsoft Press\): Bes...pdf](#)

 [Read Online Agile Softwareentwicklung mit C# \(Microsoft Press\): B...pdf](#)

Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code

Gary McLean Hall

Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code Gary McLean Hall

Downloaden und kostenlos lesen Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code Gary McLean Hall

Format: Kindle eBook

Kurzbeschreibung

Wie geht man am besten mit wechselnden Anforderungen im Lauf eines Softwareprojektes um? Wie kann man Änderungen im Code einfach, zeitsparend und ohne Fehler umsetzen? Agile Methoden und Prozesse wie Scrum helfen, aber auch der Code selbst muss adaptiv und agil sein.

Zentrales Thema dieses Buchs ist die Entwicklung von anpassungsfähigem C#-Code, der agilen Teams die Arbeit erleichtert und bewährte Prinzipien der objektorientierten Programmierung (insbesondere SOLID) berücksichtigt. Das Ergebnis ist ein praxisorientiertes Werk, das Ihnen anhand vieler Code-Beispiele verdeutlicht, wie Sie in einem agilen Umfeld Code schreiben können, der flexibel und adaptiv ist. Lernen Sie, wie Sie Unit Tests richtig einsetzen, welche Methoden der Refaktorisierung effektiv sind, wie Sie wichtige Patterns verwenden und gefährliche Anti-Patterns vermeiden.

Dieses Buch macht Ihren Code agil!

- Die Scrum-Grundlagen: Artefakte, Rollen, Kennzahlen und Phasen
- Organisation und Management von Abhängigkeiten
- Best Practices für Patterns und Anti-Patterns
- Beherrschung der SOLID-Prinzipien: Single-Responsibility, Open/Closed, Liskovsche Substitution
- Schnittstellen richtig managen, um anpassungsfähigen Code zu erhalten
- Unit-Tests und Refaktorisierung im Zusammenspiel
- Einfluss von Delegation und Abstraktion auf die Anpassungsfähigkeit von Code
- Implementierung von Dependency-Injection
- Die praktische Anwendung dieser Prinzipien im Rahmen eines agilen Projekts

Das Buch ist ein durchaus gut strukturiertes und anschauliches Buch. Die wichtigsten Themen moderner Softwareentwicklung werden entlang eines roten Fadens erläutert, angewandte akademische Themen werden anschaulich und greifbar dem Leser dargestellt, der damit in die Lage versetzt wird, Entsprechendes anzuwenden. Alle Themen werden mit UML-Diagrammen und Codebeispielen nachvollziehbar erläutert. Anti-Patterns und schlecht riechender Code werden aufgezeigt, und das ganze Buch ist durchzogen von Entwurfsmustern.

Der Autor zeigt dazu passend zur Problemstellung die entsprechenden Muster, mit denen das Problem gelöst werden kann. Das Ganze dann im Kontext von C# und Visual Studio ein wirklich sehr ansprechendes und kurzweiliges Buch. (heise Developer, Robin Sedlacek) Kurzbeschreibung

Wie geht man am besten mit wechselnden Anforderungen im Lauf eines Softwareprojektes um? Wie kann man Änderungen im Code einfach, zeitsparend und ohne Fehler umsetzen? Agile Methoden und Prozesse wie Scrum helfen, aber auch der Code selbst muss adaptiv und agil sein.

Zentrales Thema dieses Buchs ist die Entwicklung von anpassungsfähigem C#-Code, der agilen Teams die Arbeit erleichtert und bewährte Prinzipien der objektorientierten Programmierung (insbesondere SOLID) berücksichtigt. Das Ergebnis ist ein praxisorientiertes Werk, das Ihnen anhand vieler Code-Beispiele verdeutlicht, wie Sie in einem agilen Umfeld Code schreiben können, der flexibel und adaptiv ist. Lernen Sie, wie Sie Unit Tests richtig einsetzen, welche Methoden der Refaktorisierung effektiv sind, wie Sie wichtige Patterns verwenden und gefährliche Anti-Patterns vermeiden.

Dieses Buch macht Ihren Code agil!

- Die Scrum-Grundlagen: Artefakte, Rollen, Kennzahlen und Phasen
- Organisation und Management von Abhängigkeiten
- Best Practices für Patterns und Anti-Patterns
- Beherrschung der SOLID-Prinzipien: Single-Responsibility, Open/Closed, Liskovsche Substitution
- Schnittstellen richtig managen, um anpassungsfähigen Code zu erhalten
- Unit-Tests und Refaktorisierung im Zusammenspiel
- Einfluss von Delegation und Abstraktion auf die Anpassungsfähigkeit von Code
- Implementierung von Dependency-Injection
- Die praktische Anwendung dieser Prinzipien im Rahmen eines agilen Projekts

Download and Read Online Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code Gary McLean Hall #RIE51T6APZL

Lesen Sie Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code von Gary McLean Hall für online ebook Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code von Gary McLean Hall Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code von Gary McLean Hall Bücher online zu lesen. Online Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code von Gary McLean Hall ebook PDF herunterladen Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code von Gary McLean Hall Doc Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code von Gary McLean Hall Mobipocket Agile Softwareentwicklung mit C# (Microsoft Press): Best Practices und Patterns für flexiblen und adaptiven C#-Code von Gary McLean Hall EPub